



ANIMER DES GROUPES AVEC DES JEUX-CADRES (RÉUNIONS D'ÉQUIPES, BÉNÉVOLES ET PROJETS)

OBJECTIFS

- Identifier les principes clés des jeux-cadres de Thiagi et leurs apports pour l'animation de groupes.
- Mettre en œuvre et analyser plusieurs jeux-cadres adaptés à différents objectifs d'animation.
- Sélectionner et adapter un ou plusieurs jeux-cadres à leurs contextes professionnels.

CONTENU

- Identification des principes clés des jeux-cadres de Thiagi :
 - o origine, philosophie et finalités des jeux-cadres;
 - les différents types de jeux-cadres & Intérêts pédagogiques ;
 - o règles d'or d'une animation ludique et cadrée.
- Mise en œuvre et analyse de jeux-cadres transférables :
 - o expérimentation de plusieurs jeux-cadres ;
 - o débriefing collectif;
 - o identification des leviers d'apprentissage et d'animation.
- Sélection et adaptation de jeux à son propre contexte :
 - o relecture de ses objectifs d'animation;
 - o choix d'un jeu pertinent selon la finalité, la durée, le groupe ;
 - o adaptation des consignes, du matériel ou de la posture ;
 - o plan d'action : préparation d'une première expérimentation.

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

- tour de table : positionnement et attentes ;
- méthode pédagogique active et participative;
- validation des objectifs : exercices, mise en situation ;
- documents remis en mains propres : aides mémoires, documents.

QUESTIONS & INSCRIPTIONS



formation@famillesrurales85.org



Inscription possible jusqu'à 15 jours avant la 1ère date de formation.

DÉTAILS



9h00 à 17h00



vendredi 29 mai 2026



aucune connaissance requise



Fédération Familles Rurales de Vendée (ou décentralisation selon les inscriptions)



participants minimum



tarif indiv. net de TVA réseau: 450 € hors réseau : 515 €



LAISNE Céline



émargement par le stagiaire



délivrance d'une attestation et d'un certificat de formation



questionnaire de satisfaction